

### Arbres généraux

L'arbre vide est noté  $\Lambda$ .

Soit  $A$  un arbre non vide de racine  $r$  ayant  $k$  sous-arbres  $A_1, A_2, \dots, A_k$ .

#### Parcours préfixe $P$

$$P(\Lambda) = \Lambda$$

$$P(A) = rP(A_1)P(A_2) \cdots P(A_k)$$

#### Parcours interne $I$

$$I(\Lambda) = \Lambda$$

$$I(A) = I(A_1)rI(A_2) \cdots I(A_k)$$

#### Parcours suffixe $S$

$$S(\Lambda) = \Lambda$$

$$S(A) = S(A_1)S(A_2) \cdots S(A_k)r$$

Remarque : si l'arbre est réduit à une feuille  $f$ ,  $P(f) = I(f) = S(f) = f$ .

#### Implantation par chaînage **FilsGauche - FrereDroit**

Un nœud est une cellule contenant un champ *FilsGauche*, un champ *Etiquette* et un champ *FrereDroit*. Un arbre est un pointeur sur une cellule de ce type.

Si  $n$  est un nœud,  $n \rightarrow \textit{FilsGauche}$  pointe sur le fils aîné de  $n$ ,  $n \rightarrow \textit{FrereDroit}$  pointe sur le frère de  $n$  qui suit immédiatement  $n$ , et  $n \rightarrow \textit{Etiquette}$  contient l'étiquette (ou la valeur) de  $n$ .

---

#### Algorithme 1 Fonction *ParcoursPrefixe(n)*

---

```
si  $n \neq \text{NULL}$  alors
  Afficher( $n \rightarrow \textit{Etiquette}$ );
   $p := n \rightarrow \textit{FilsGauche}$ ;
  tant que  $p \neq \text{NULL}$  faire
    ParcoursPrefixe( $p$ );
     $p := p \rightarrow \textit{FrereDroit}$ 
  fin tant que
fin si
```

---

Appel avec *ParcoursPrefixe(A)*.

## Parcours par niveau

On utilise une queue de pointeurs  $Q$ , et les fonctions définies dans le cours sur les queues.

---

### Algorithme 2 Fonction ParcoursNiveau( $A$ )

---

```
si  $A \neq \text{NULL}$  alors
  Initialiser( $Q$ );
  AjouterQueue( $A, Q$ )
  tant que non Vide( $Q$ ) faire
     $p := \text{Tete}(Q)$ ;
    EnlQueue( $Q$ );
    Afficher( $p \rightarrow \text{Etiquette}$ );
     $p := p \rightarrow \text{FilsGauche}$ ;
    tant que  $p \neq \text{NULL}$  faire
      AjouterQueue( $p, Q$ );
       $p := p \rightarrow \text{FrereDroit}$ 
    fin tant que
  fin tant que
fin si
```

---