

Piles

P une pile, a un élément.

P est implantée comme une structure avec un champ *table*, tableau de *max* éléments, et un champ *sommet*, indice du dernier élément.

Algorithme 1 Fonction Initialiser(P)

$P.sommet := 0$

Algorithme 2 Fonction Vide(P)

retourner ($P.sommet = 0$)

Algorithme 3 Fonction Empiler(a, P)

si $P.sommet = max$ **alors**

 Erreur

sinon

$P.sommet := P.sommet + 1;$

$P.table[P.sommet] := a;$

fin si

Algorithme 4 Fonction Depiler(P)

si Vide(P) **alors**

 Erreur

sinon

$P.sommet := P.sommet - 1;$

fin si

Algorithme 5 Fonction Sommet(P)

retourner ($P.table[P.sommet]$)
